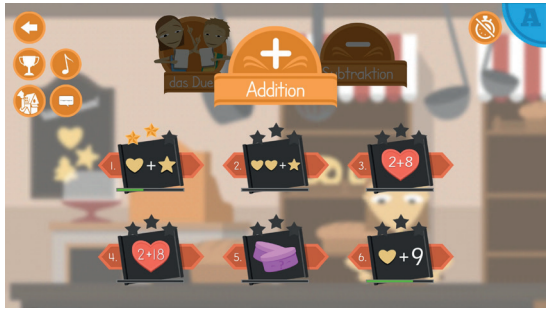
Mathebäckerei
1.Klasse

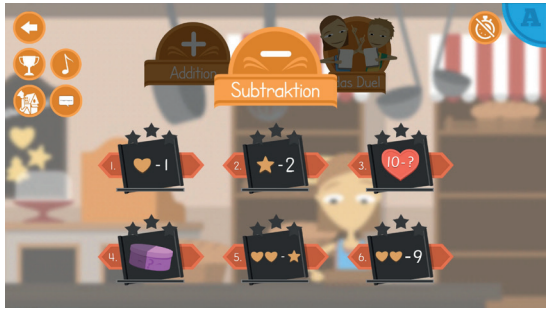
HANDBUCH

Gesprochenes Deutsch mit Text
Alle Übungen enthalten Erklärungen und Anweisungen auf Deutsch mit Text. Der Text ist ein- und ausschaltbar, ebenso die Musik und der Timer.

Drei Spielerkonten
Der Benutzer gibt einen Namen ein. Die Spieldaten werden nur innerhalb der App gespeichert, nicht online. (Siehe Datenschutzbestimmungen von Pi Education).



Additions-Menü
6 Lektionen mit zunehmender Schwierigkeit.

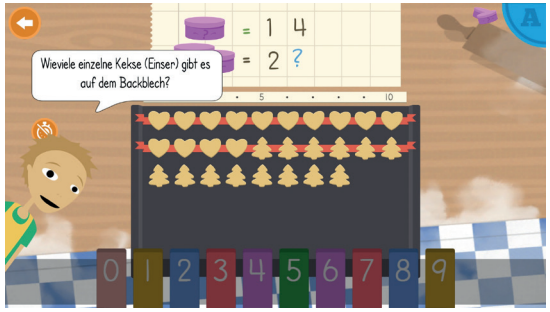


Subtraktions-Menü
6 Lektionen mit zunehmender Schwierigkeit.

Beispiele von Hilfefunktionen
Nach einigen Sekunden der Inaktivität wird der Spieler aufgefordert, die Kekse nach oben zu verschieben, um sie hinzuzufügen.

Die Kekse werden in Zehnern und Einern auf das Backblech gelegt. Eine Zehnergruppe wird als komplette Reihe mit einem roten Band markiert. Eine falsche Antwort löst einen Vorschlag aus, die vollen Reihen zu zählen.

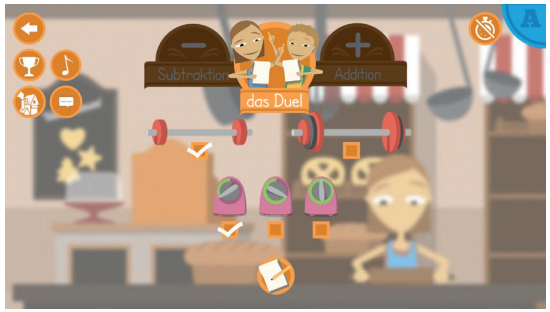
HANDBUCH



Eine falsche Antwort bei den Einern löst einen Vorschlag aus, die Kekse nicht in einer Zehnergruppe zu zählen.

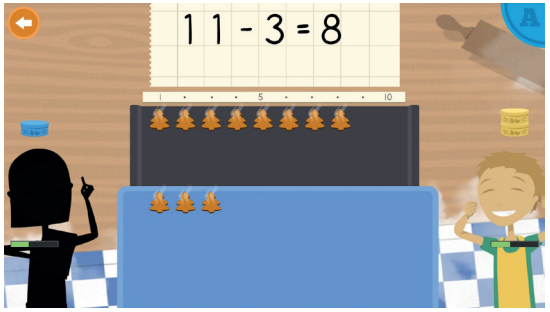
In diesem Fall wird vorgeschlagen, die Hälfte der Kekse auf dem Backblech zu finden und sie auf das blaue Blech zu verschieben.

Die Übersicht
Das Ergebnis wird in Form von abgeschlossenen Aufgaben, besten Ergebnissen und verdienten Sternen gespeichert.



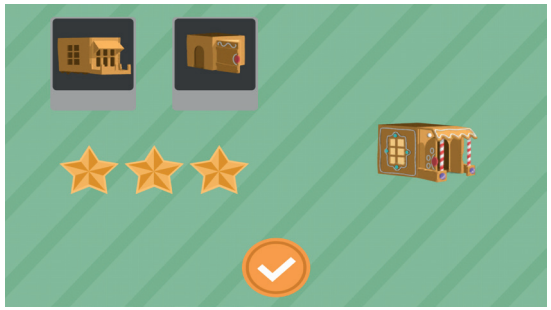
Das Duell
Zwei Schwierigkeitsgrade, 3 Spieldauern.

Im Duell erstellt der Benutzer Aufgaben, die von einem Freund oder Erwachsenen (oder umgekehrt) gelöst werden müssen.



Das Duell kann sogar von einem Lehrer oder Elternteil dazu benutzt werden, um verschiedene Übungen und deren Lösung zu präsentieren oder zu diskutieren.

HANDBUCH



Bau eines Lebkuchenhauses
Nachdem 3 Sterne verdient wurden, kann ein neuer Teil des Lebkuchenhauses gebaut werden.

Mehr Teig mischen
In jeder Spielsitzung gibt es eine spielerische Aufgabe: Folge dem Rezept, verwende die Dosierer, um die Zutaten in die Teigschüssel zu geben.

Zahlen schreiben
In den ersten 2 Lektionen geht es um das Schreiben von Zahlen.

Unsere grundlegende Philosophie

Alle Kinder können lernen, wenn man ihnen die Möglichkeit gibt. Deshalb haben wir für alle Übungen Hilfefunktionen eingebaut, die zu richtigen Antworten führen. Die Kinder können dann in ihrem eigenen Tempo Zahlen entdecken und so Selbstvertrauen und Kompetenzen aufbauen.

Übung macht den Meister. Die Mathebäckerei stimuliert den Umgang mit Mengen, wodurch grundlegende mathematische Fähigkeiten gefestigt und automatisiert werden. Dazu haben wir ein freundliches Belohnungssystem eingebaut. Aber zum ersten unvergesslichen Erfolgserlebnis kommt es erst, wenn man etwas bewältigt hat, das vorher schwierig war.

Mathebäckerei 1 wurde in Zusammenarbeit mit Forschern, Lehrern und SchülerInnen entwickelt und wird regelmäßig in mehreren Schulen getestet.